

# MOUHAMAD TABEL

## Ingénieur informatique

25 ans @ mouhamadtabel9@gmail.com  
linkedin.com/in/mouhamad-tabel-9baa6a160

03094618  
Permis B

11 Rue Augsute pegurier  
tabel\_mouhamad



## A PROPOS DE MOI

- Compétences clefs : Réseaux, Modélisation, intelligence artificielle, Développement Web/Mobile/Logiciel, Traitement d'image/signal

## FORMATIONS

Diplôme d'ingénieur généraliste, spécialité informatique  
**École Nationale d'Ingénieurs de Brest, ENIB**

2017 - 2019 Brest, France

Licence, Génie des Réseaux Informatiques et Télécom  
**Université Libanaise, Faculté de Technologie**

2014 - 2017 Saida, Liban

Baccalauréat, parcours sciences générale

**Lycée d'Abbesye**

2013 - 2014 Abbesye, Liban

## EXPÉRIENCE

Stages de fin d'études, Cycle d'ingénieur  
**Orange**

Janvier 2019 - Juillet 2019 Nice, France

Automatisation d'affectation des interventions :

- Paramétrier les outils de gestion et Assurer le suivi des automatismes
- Déetecter et étudier les dysfonctionnements
- Superviser et Effectuer les opérations de gestion de profils

Stage de fin d'études, Licence

**Torch Academy**

Avril 2017 - Juillet 2017 Beyrouth, Liban

Développement Web

- Développement d'une application Web en ASP.NET;
- Analyse et maintenance des applications déjà existantes;
- Gestion de la base de données avec Microsoft SQL Server;
- Méthodologie agile : Travail en équipe ou individuel
- Environnement technique: HTML, CSS, JavaScript, MVC, Bootstrap

## LANGUAGES

Français

Anglais

Arabe



## CENTRES D'INTÉRÊT

Voyage, Football, Lecture

## PROJETS

### Application Android

- Développement d'un jeu pour déplacer une Ball à l'aide d'un accéléromètre et a chaque touche de la cadre le téléphone vibre en fin nous recevons le score par SMS
- Environnement technique: Android studio, Java

### IHM de voiliers autonomes

- Création d'un IHM pour communiquer avec les bateaux sur QT en C++;
- Communication client-serveur à partir d'un Socket;
- Afficher la localisation des bateaux dans la maps.
- Environnement technique: QT, C++, Agile

### Robotcup standard platform league (NAO)

- Programmation de 5 robots, afin de jouer des matchs de Football;
- Modélisation de la salle des robots;
- Création d'un jeu pour choisir la meilleure structure de la salle.
- Environnement technique: C#, Unity 3D, Blender 3D

### Logiciel sert à comparer des images

- Développement d'application bureautique;
- Création d'un base de données;
- Comparaison entre les images, afin d'afficher le pourcentage et la localisation de différence.
- Environnement technique: C#, Sql server

### Réseau de Capteurs

- Étudier le fonctionnement du bus CAN pour récupérer et afficher les données de trois capteurs différents sur l'IHM;
- Environnement technique: STM32F103, QT, IDE Eclipse;

## COMPÉTENCES

Langages : HTML, JavaScript, CSS, PHP, Java, C/C++, C#, Python, Matlab

Framework : Asp.net, Tkinter, Qt

Réseaux : Client/Serveur, ModèleTCP/IP, TCP/UDP

Logiciels : Git, Android studio, Visual studio, Eclipse, Unity 3D

Base de données : MySQL, SQL Serveur, Oracle

Système d'exploitation:

Windows, GNU/Linux

