

MOUHAMAD TABEL

Ingénieur informatique

25 ans mouhamadtabel9@gmail.com
 linkedin.com/in/mouhamad-tabel-9baa6a160

03094618 Permis B

11 Rue Augsute pegurier Nice, 06200
 tabel_mouhamad



A PROPOS DE MOI

- Compétences clefs :
- Réseaux
- Modélisation
- intelligence artificielle
- Développement Web/Mobile/Logiciel
- Traitement d'image/signal

FORMATIONS

Diplôme d'ingénieur généraliste, spécialité informatique

École Nationale d'Ingénieurs de Brest, ENIB

2017 - 2019 Brest, France

Licence, Génie des Réseaux Informatiques et Télécom

Université Libanaise, Faculté de Technologie

2014 - 2017 Saida, Liban

Baccalauréat, parcours sciences générale

Lycée d'Abbesye

2013 - 2014 Abbesye, Liban

EXPÉRIENCE

Stages de fin d'études, Cycle d'ingénieur

Orange

Janvier 2019 - Juillet 2019 Nice, France

Automatisation d'affectation des interventions :

- Paramétrer les outils de gestion et Assurer le suivi des automatismes
- Détecter et étudier les dysfonctionnements
- Superviser et Effectuer les opérations de gestion de profils

Stage de fin d'études, Licence

Torch Academy

Avril 2017 - Juillet 2017 Beyrouth, Liban

Développement Web

- Développement d'une application Web en ASP.NET;
- Analyse et maintenance des applications déjà existantes;
- Gestion de la base de données avec Microsoft SQL Server;
- Méthodologie agile : Travail en équipe ou individuel
- Environnement technique: HTML, CSS, JavaScript, MVC, Bootstrap

LANGUAGES

Francais
Anglais
Arabe



CENTRES D'INTÉRÊT

- Voyage
- Football
- Lecture

PROJETS

Application Android

- Développement d'un jeu pour déplacer une Ball à l'aide d'un accéléromètre et a chaque touche de la cadre le téléphone vibre en fin nous recevons le score par SMS
- Environnement technique: Android studio, Java

IHM de voiliers autonomes

- Création d'un IHM pour communiquer avec les bateaux sur QT en C++;
- Communication client-serveur à partir d'un Socket;
- Afficher la localisation des bateaux dans la maps.
- Environnement technique: QT, C++, Agile

Robotcup standard platform league (NAO)

- Programmation de 5 robots, afin de jouer des matchs de Football;
- Modélisation de la salle des robots;
- Création d'un jeu pour choisir la meilleure structure de la salle.
- Environnement technique: C#, Unity 3D, Blender 3D

Logiciel sert à comparer des images

- Développement d'application bureautique;
- Création d'un base de données;
- Comparaison entre les images, afin d'afficher le pourcentage et la localisation de différence.
- Environnement technique: C#, Sql server

Réseau de Capteurs

- Étudier le fonctionnement du bus CAN pour récupérer et afficher les données de trois capteurs différents sur l'IHM;
- Environnement technique: STM32F103, QT, IDE Eclipse;

COMPÉTENCES

Langages :

HTML

JavaScript

CSS

PHP

Java

C/C++

C#

Python

Matlab

Framework :

Asp.net

Tkinter

Qt

Réseaux :

Client/Serveur

ModèleTCP/IP

TCP/UDP

Logiciels :

Git

Android studio

Visual studio

Eclipse

Unity 3D

Base de données :

MySQL

SQL Serveur

Oracle

Système d'exploitation:

Windows
GNU/Linux

